

IGRA S GUSKOM

Ova zanimljiva igra vodi vas na put oko svijeta u toku četiri godišnja doba. Putujete uzduž i poprijeko, a na putu ste tako dugo dok niste ugojili i napasli svoju perad. Putem doživljavate različite pustolovine, a glavni je krivac za vaše prepreke – guska. Tko prvi baci šesticu, počinje igrati.

5 Guska se veseli šetnji. Žuri joj se i igrač ide naprijed na polje 8.

6 Guska pliva preko rijeke, ali čuvar gusaka mora se koristiti mostom. Morate čekati tako dugo dok vas ne prijeđu svi igrači. Tek onda bacate kocku i idete dalje.

9 Guska se uplaši i leti natrag na polje 4.

18 Guska je žedna i žuri do bare polju 24.

19 Čuvar gusaka nije primljen u hotel vraća se na polje 12, gdje je dobrodošao.

23 Guska se umorila i ostaje na mjestu dok ne prođe runda bacanja kocke.

26 Čuvar je izgubio gusku kod bacanja kocke i žalosno se vraća u dvor na polju 16. Ovdje dobiva na dar novu gusku.

31 Bunar! Čuvar guske mora čekati ne prođe runda bacanja kocke.

32 Guska šmugne čuvaru natrag u žabnjak na polju 24.

36 Guska leti naprijed i spušta se na polje 43 u Španjolskoj.

42 Guska zaluta u vrt i mora se vratiti na polje 37 da joj zec pokaže put.

44 Čuvar guske prevalio je trećinu puta Dobiva orden u znak priznanja i prima ga knez na polju 49.

45 Guska je snijela jaje i svojim gakanjem vraća natrag na polje 45 sve one koji su je prestigli.

50 *Guska bi rado jednom pošla u Kinu i žuri naprijed na polje 61. Na tom* polju izostaje iz igre za rundu bacanja kocke, kako bi bolje upoznala zemlju i ljude.

52 Guska je ukrala čuvaru maslac s kruha i mora u zatvor. Čuvar ostaje uz nju tako dugo dok nije puštena na slobodu. To znači da guska izostaje iz igre za jedno bacanje kocke.

53 Čuvar zaboravlja svoju gusku kod bacanja kocke. Ona se sama vraća na polje 12 u Nizozemskoj, gdje se ponovo sastaje sa svojim čuvarom. Da čuvar ne bi izgubio vezu s igrom, on kod sljedećeg bacanja ima pravo na bacanje kocke triput za redom.

54 Guska je naišla na dobru pašu, ovdje se zadržava, te čuvar izostaje jednu rundu kod bacanja kocke.

58 Guska umire. Čuvar mora u Afriku, gdje dobiva novu gusku na polju 17. Kao nagradu ima pravo triput bacati kocku.

59 Guska ima izbor: može tri polja naprijed, jedno natrag ili pak, jednostavno, ostaje na mjestu.

63 Na cilj se stiže samo točnim brojem bacanja, tj. broj koji ste bacili mora odgovarati broju polja koji vam ostaje do cilja. Tko baci više, vraća se na polje 59 i tad bira, ili čeka svoj broj da može do cilja.

FOKUS – revija pod geslom *Prošlost za budućnost* daruje svojim čitaocima jedinstvenu igru. **GUSKA** svojim dugim putovanjima – uz pomoć kocke što ste je posudili iz igre *Čovječe ne ljuti se* – krati vrijeme dokolice i ispunja duge večeri dječjim smijehom i duhovitim asocijacijama odraslih.